

第11回 処理を自動化 する機能

株式会社イエスウィキャン
金子愛美



ファイルメーカーの使い方を覚えたいあなたのための「ブログ」改め「セミナー」

2020年6月10日~6月26日



	タイトル	トレーナ ー	ライブ配信日程 12:15-12:45	録画配信日程 19:00-19:30
1	データを入力する器を作成する機能	岡部	2020/6/10 (水)	2020/6/17 (水)
2	データを登録する機能	鈴木	2020/6/11 (木)	2020/6/18 (木)
3	データを消去する機能	金子	2020/6/12 (金)	2020/6/19 (金)
4	データを変更する機能	森	2020/6/15 (月)	2020/6/22 (月)
5	データをインポートする機能	菊池	2020/6/17 (水) ※	2020/6/24 (水) ※
6	データをエクスポートする機能	菊池	2020/6/17 (水) ※	2020/6/24 (水) ※
7	データを表示する機能	金子	2020/6/19 (金)	2020/6/26 (金)
8	データを表示する画面を作成する機能	森	2020/6/22 (月)	2020/6/29 (月)
9	画面を印刷する機能	森	2020/6/23 (火)	2020/6/30 (火)
10	データを共有する機能	鈴木	2020/6/24 (水)	2020/7/1 (水)
11	処理を自動化する機能	金子	2020/6/25 (木)	2020/7/2 (木)
12	セキュリティに関する機能	馬場	2020/6/26 (金)	2020/7/3 (金)

※は配信時間がライブ、録画が 12:00-13:00 19:00-20:00 となります。



システムクリエーター 金子愛美



 FileMaker. 14
CERTIFIED DEVELOPER

 FileMaker. 15
CERTIFIED DEVELOPER

 FileMaker. 16
CERTIFIED DEVELOPER

 FileMaker. 17
CERTIFIED DEVELOPER

 FileMaker. 18
CERTIFIED DEVELOPER



YES! WE CAN SOLVE THE PROBLEM

皆様の課題をクリアにするスペシャリストを目指して。



4



ファイルメーカーの使い方を覚えたいあなたのための「ブログ」改め「セミナー」

2020年6月10日~6月26日



ご質問をお待ちいたしております。

ライブ中継
をご覧の方

イエスウィキャン Yes We Can の画面表示を待機中
オーディオに接続中... スクリーンショット



ファイルメーカーの
使い方を
覚えたいあなたのため
の「~~ブログ~~
改め
セミナー



ファイルメーカーの使い方を覚えたいあなたのため
の「ブログ」改め「セミナー」

開催者: イエスウィキャン Yes We Can | 発表者: イエスウィキャン Yes We Can
オーディオ: マイクとスピーカー (VoIP) を使用します。

オーディオ設定:
サウンドチェック ?
● コンピューター オーディオ
○ オーディオなし
マイク (Realtek(R) Audio)
ヘッドホン (Realtek(R) Audio)
オーディオに接続中...

質問

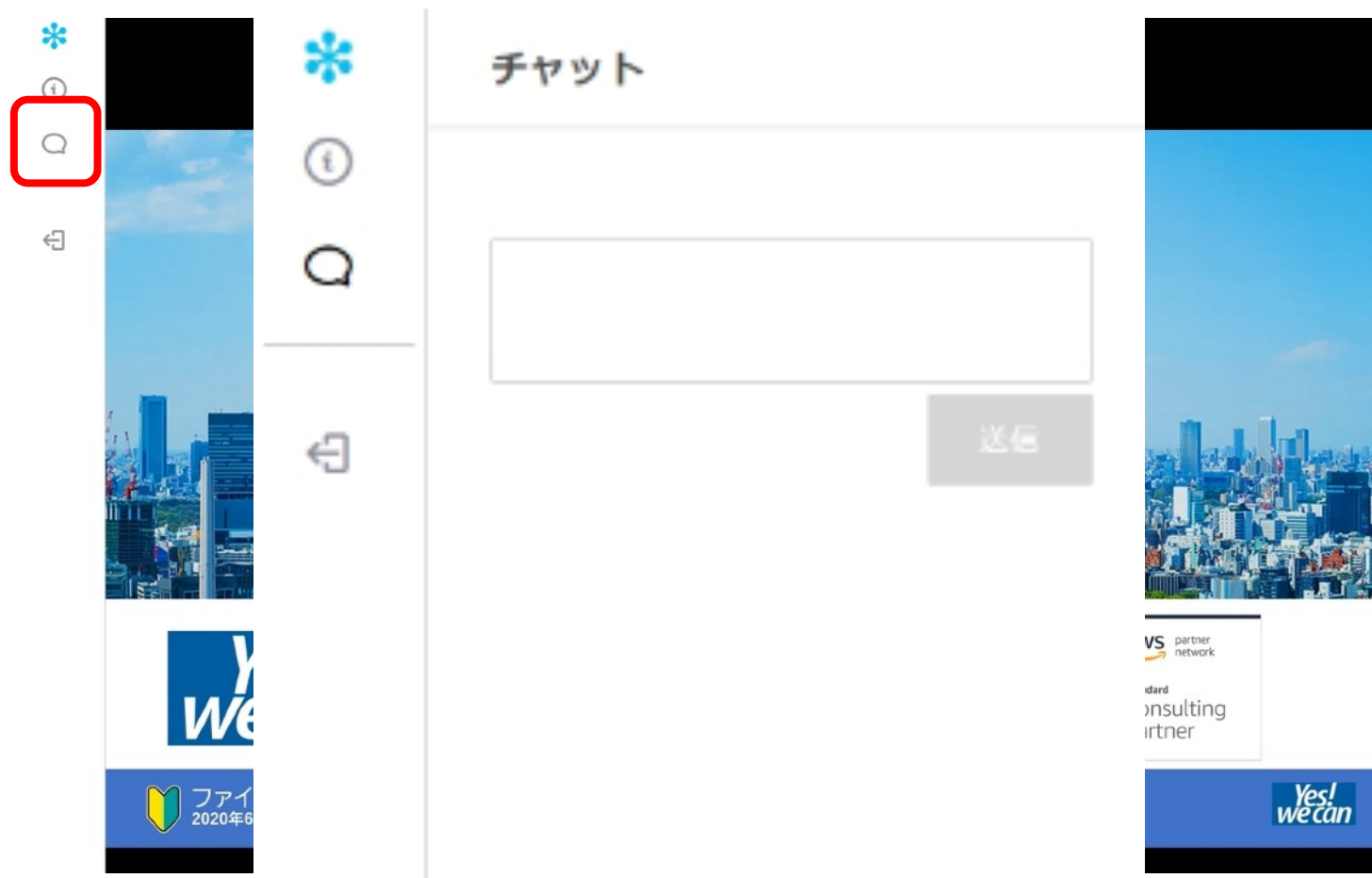
[スタッフへの質問を入力してください]

送信

ファイルメーカーの使い方を覚えたいあなた...
ウェビナー ID: 131-243-435
GoToWebinar



ご質問をお待ちいたしております。



録画中継
をご覧の方

アジェンダ

- 1.スクリプトとは
- 2.スクリプトワークスペース
- 3.スクリプトの実行
- 4.スクリプトを作ってみよう



1.スクリプトとは

処理を自動化することができるもの

例えば・・・

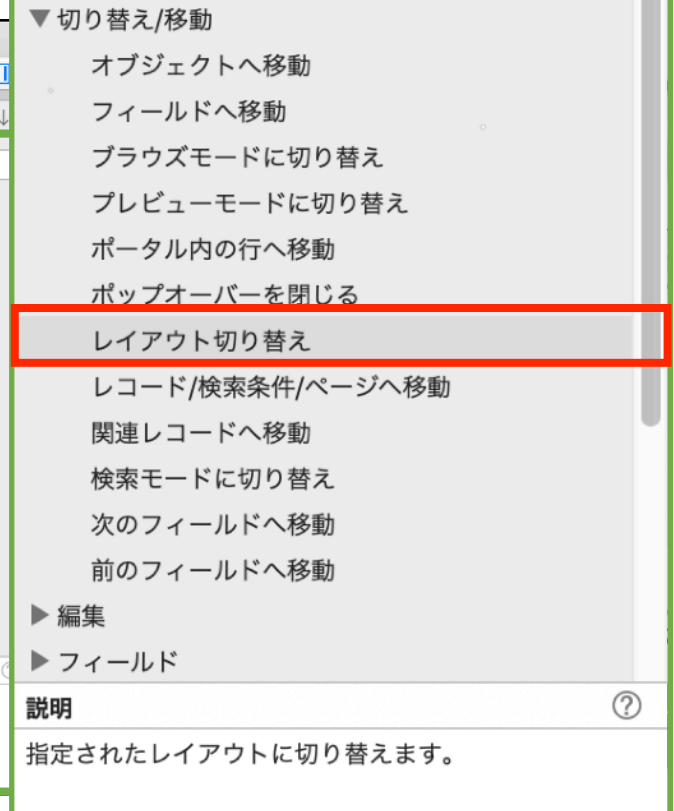
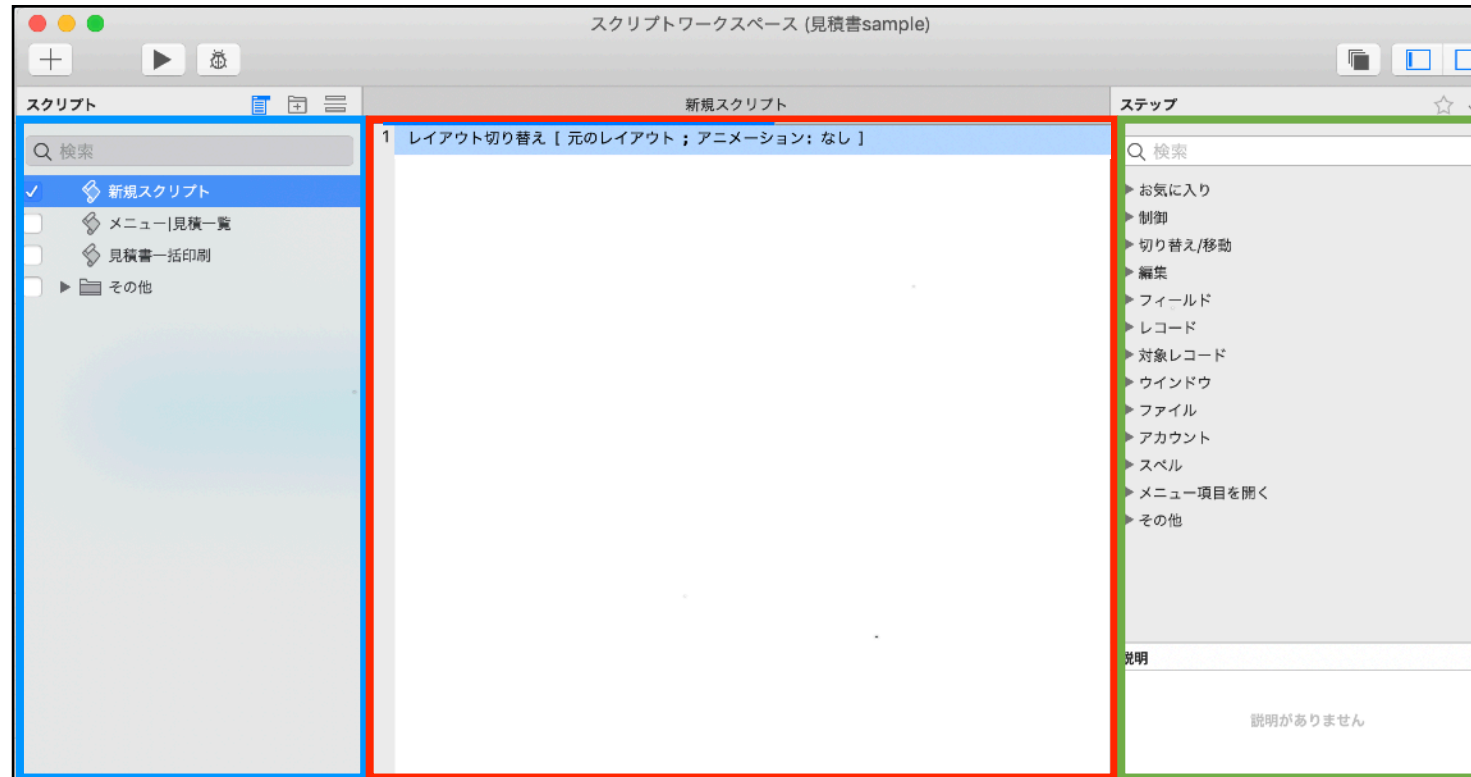
「ボタンを押すと、Menuから一覧にレイアウトを切り替える」

「印刷ボタンを押すと、今日作成した見積書を一括で印刷する」



2. スクリプトワークスペース

スクリプト > スクリプトワークスペース



スクリプト一覧

編集画面

スクリプトステップ一覧

3.スクリプトの実行

スクリプトは何かしらの操作をトリガー（きっかけ）として実行される

▼トリガー（きっかけ）

ボタン

→押した時

ウィンドウ

レイアウト

フィールド

} それぞれのタイミング

3.スクリプトの実行

- ・ ウィンドウのスクリプトトリガ

ファイル>ファイルオプション>スクリプトトリガ

トリガ	説明
OnFirstWindowOpen	ファイルの最初のウィンドウが開かれた後
OnLastWindowClose	ファイルの最後のウィンドウが閉じられる前
OnWindowOpen	ウィンドウが開かれた後
OnWindowClose	ウィンドウが閉じられる前
OnFileAVPlayerChange	フィールドまたはURLのAV Player状態を変更したとき



3.スクリプトの実行

- ・レイアウトのスクリプトトリガ
(レイアウトモードで) レイアウト>レイアウトの設定

トリガ	説明
OnRecordLoad	現在のレコードが切り替わった後
OnRecordCommit	レコード変更の確定が行われた際
OnRecordRevert	レコード復帰が行われた際
OnLayoutKeyStroke	キー入力が行われた際
OnLayoutEnter	レイアウトがロードされた後
OnLayoutExit	レイアウトから移動する際
OnLayoutSizeChange	レイアウトのサイズ変更後



3.スクリプトの実行

- ・レイアウトのスクリプトトリガ

(レイアウトモードで) レイアウト>レイアウトの設定

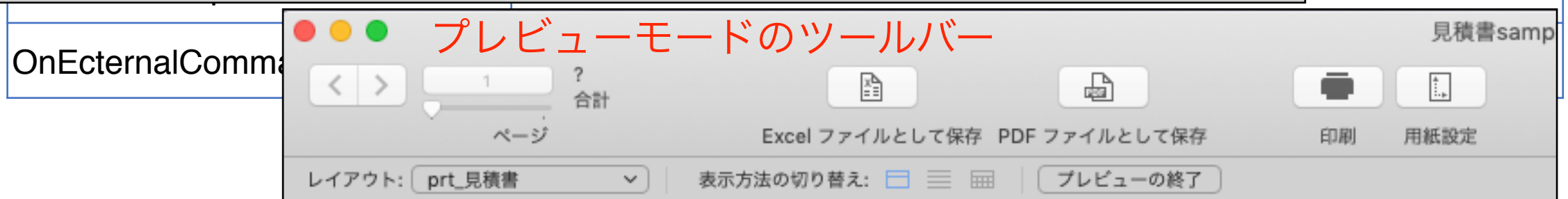
トリガ	説明
OnModeEnter	ブラウズモード、検索モード、プレビューモードへ切り替えた直後
OnModeExit	ブラウズモード、検索モード、プレビューモードから切り替わる直前
OnViewChange	フォーム形式、リスト形式、表形式に表示を切り替えた後
OnGestureTap	レイアウトでタップジェスチャが受信された時
OnExternalCommandReceived	外部コマンドが受信された時



3.スクリプトの実行

- ・レイアウトのスクリプトトリガ
(レイアウトモードで) レイアウト>レイアウトの設定

トリガ	説明
OnModeEnter	ブラウズモード、検索モード、プレビューモードへ切り替えた直後
	切り替わる直前
	切り替えた後



3.スクリプトの実行

- ・フィールドのスクリプトトリガ
(レイアウトモードで) フィールドを右クリック>スクリプトトリガ設定

トリガ	説明
OnObjectEnter	レイアウトオブジェクトがアクティブになった後
OnObjectKeystroke	レイアウトオブジェクトでキー入力があった時
OnObjectModify	レイアウトオブジェクトの変更がされた後
OnObjectValidate	入力値の検証がされる前
OnObjectSave	入力値の検証がされ保存された後
OnObjectExit	選択したオブジェクトから移動する際
OnPanelSwitch	タブコントロール、パネルコントロールでパネルが切り替えられる前
OnObjectAVPlayerChange	AV Player の状態を変更した時



4.スクリプトを作ってみよう

作成の流れ

- 1.いつ、どんな処理を実行するのか
- 2.手動で行った場合の操作を考える
- 3.スクリプトに操作内容をコメントで書く
- 4.処理の作成・設定
- 5.動作確認



4.スクリプトを作ってみよう

1.いつ、どんな処理を実行するのか

「印刷ボタンを押した時、今日作成した見積書を一括で印刷する」

トリガー（きっかけ）

処理



4.スクリプトを作ってみよう

2.手動で行った場合の操作を考える

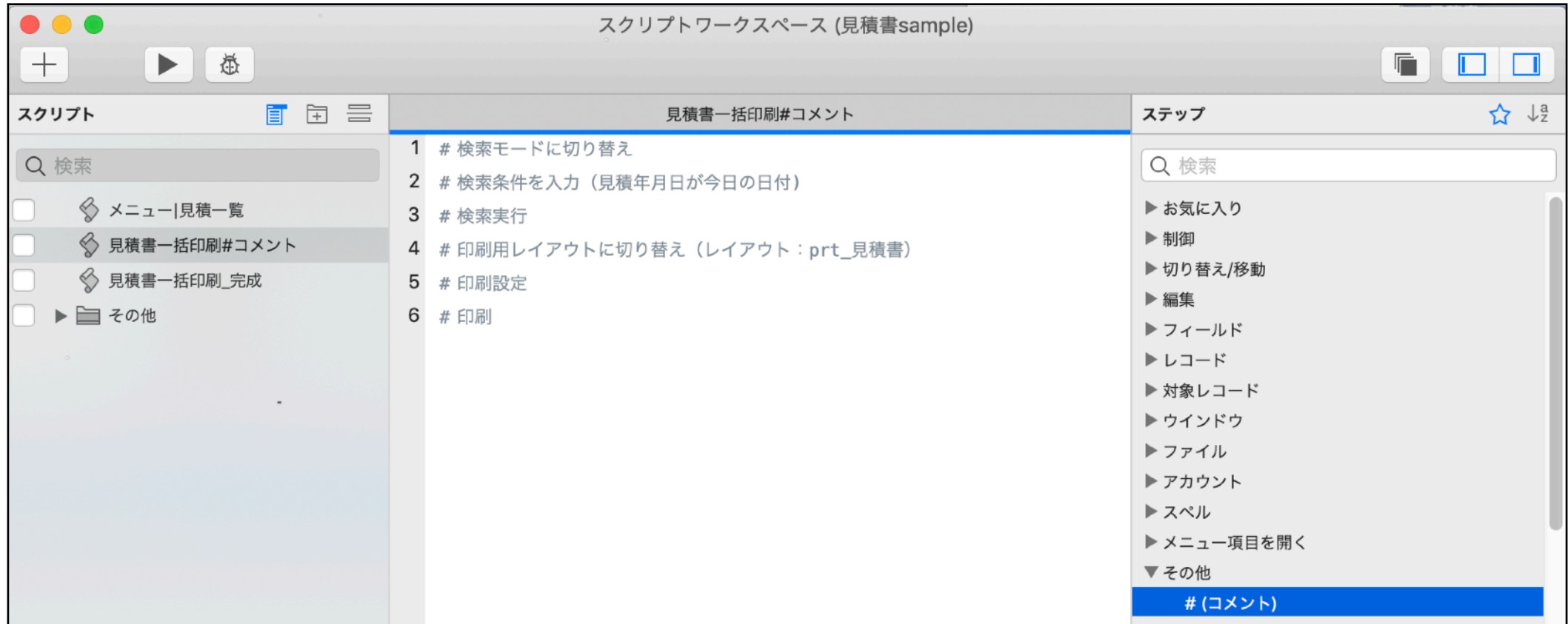
処理：今日作成した見積書を一括で印刷する

- 1.検索モードに切り替え
- 2.検索条件を入力：見積年月日が今日の日付
- 3.検索実行
- 4.印刷用レイアウトに切り替え
- 5.印刷設定（A4縦）
- 6.印刷



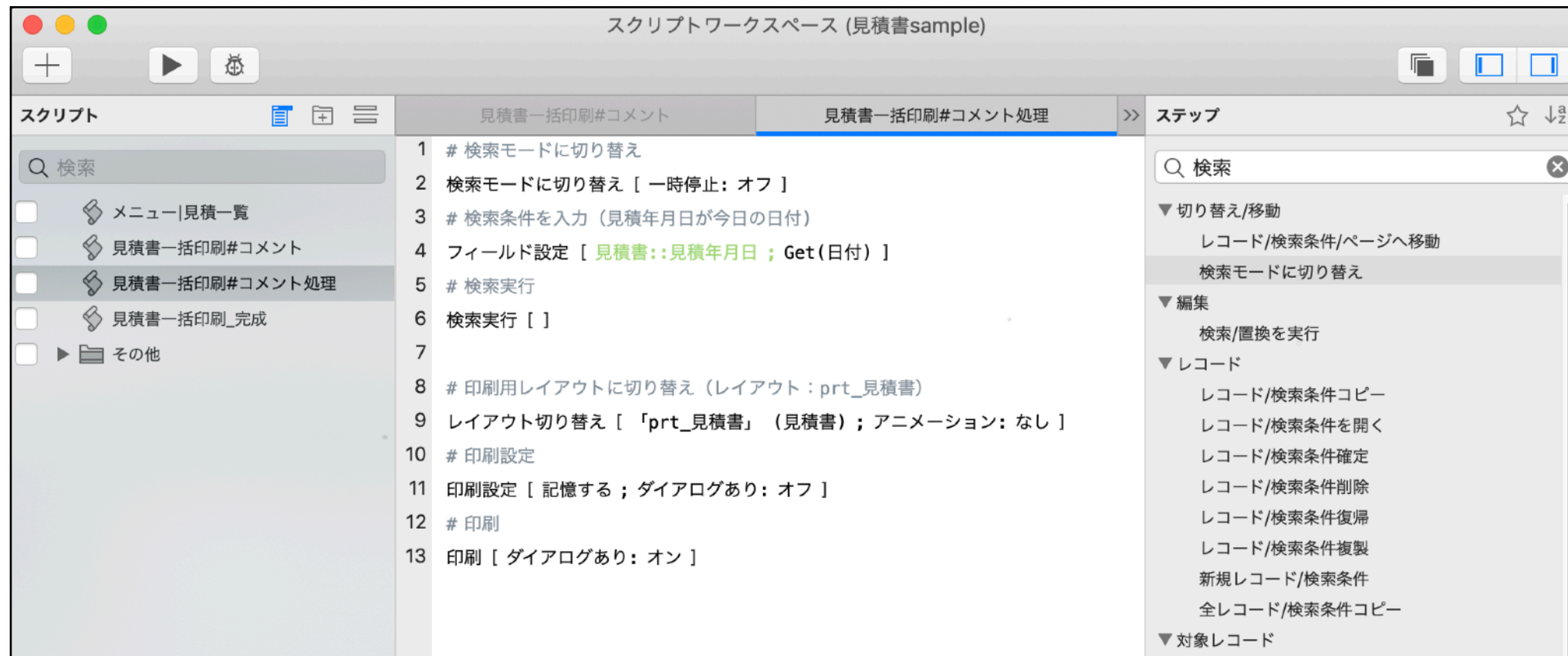
4.スクリプトを作ってみよう

3.スクリプトに操作内容をコメントで書く



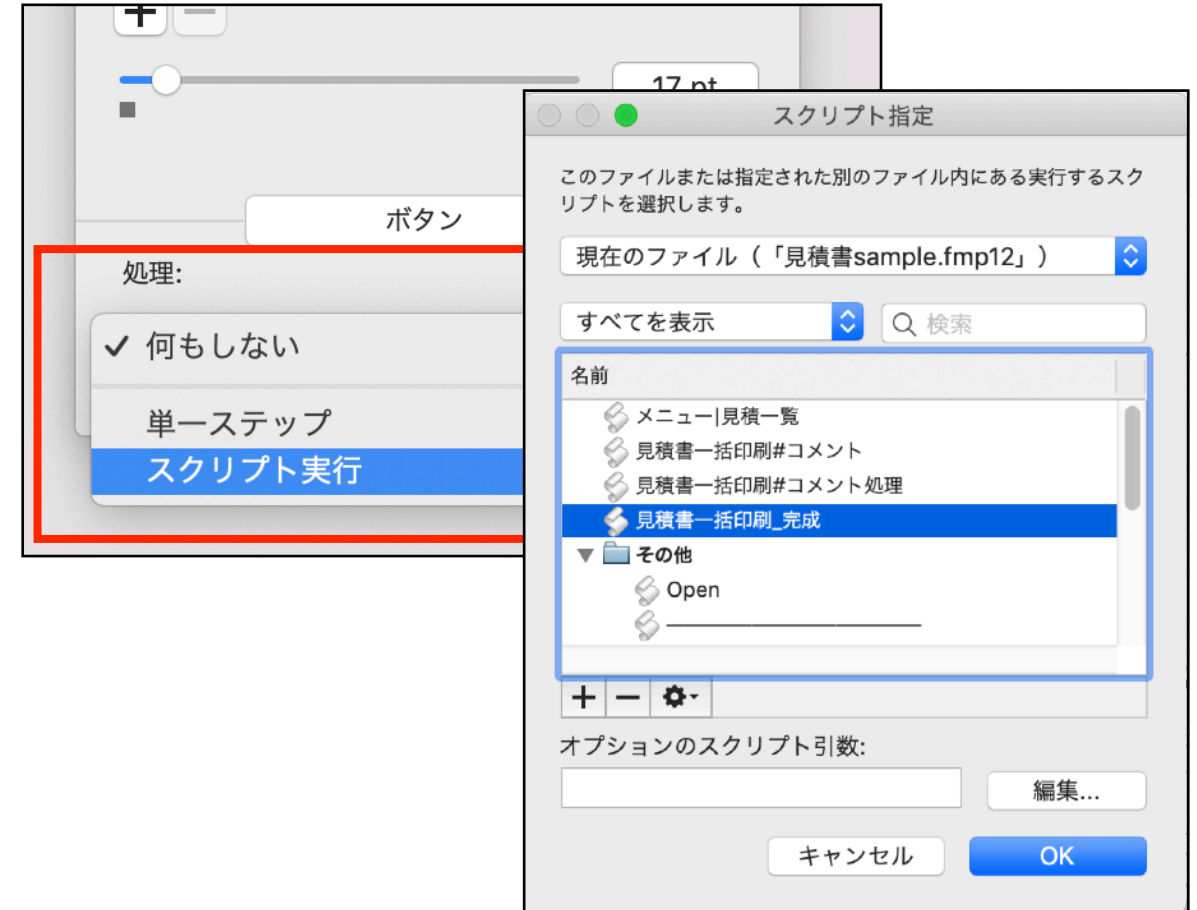
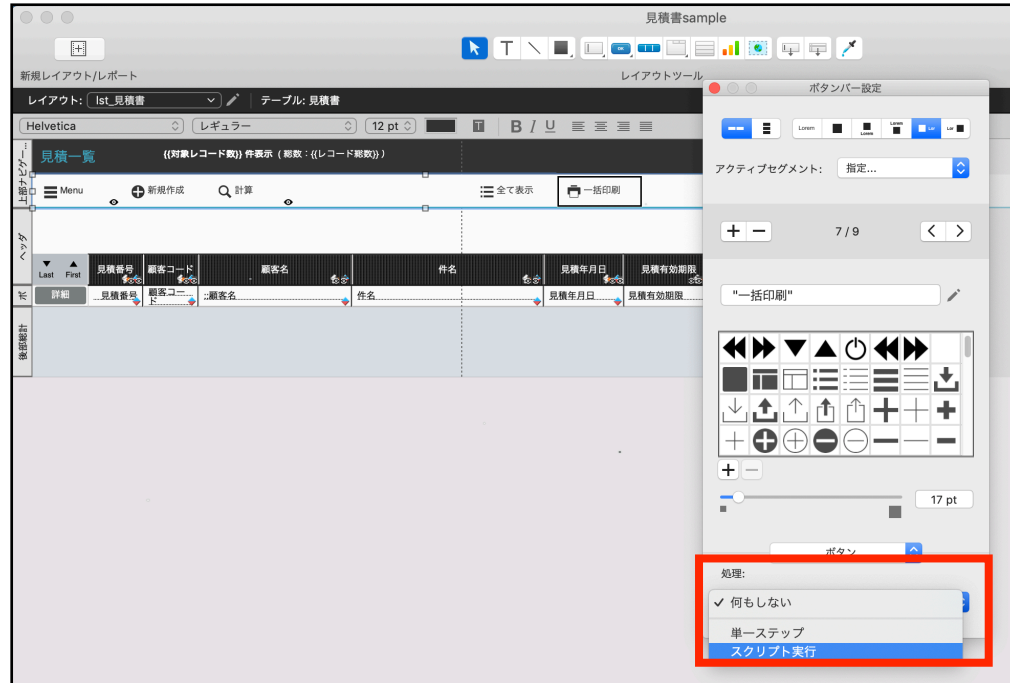
4.スクリプトを作ってみよう

4.処理の作成・設定



4.スクリプトを作ってみよう

4.処理の作成・設定

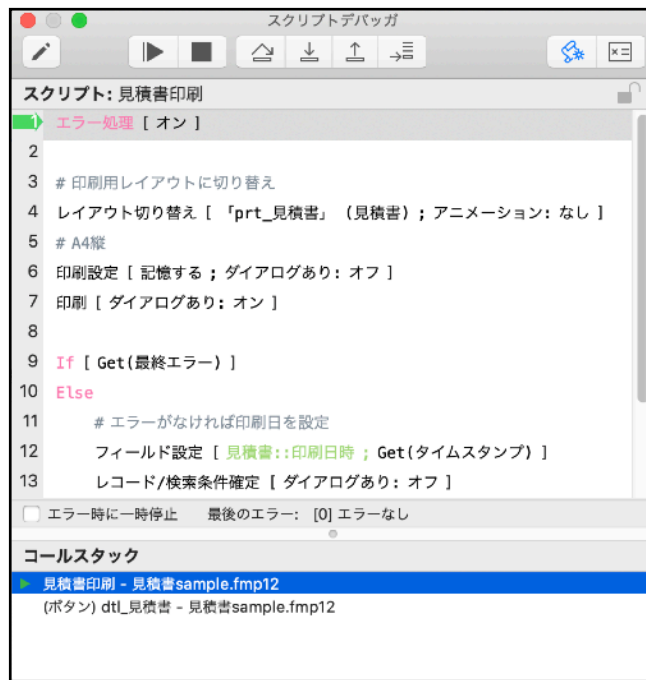


4.スクリプトを作ってみよう

5.動作確認

- ・スクリプトデバッガを使用して、動作に問題がないかチェック

ツール>スクリプトデバッガ



Claris FileMaker ヘルプ「スクリプトのデバッグ」

[https://help.claris.com/ja/pro-help/#page/
FMP_Help%2Fdebugging-scripts.html%23](https://help.claris.com/ja/pro-help/#page/FMP_Help%2Fdebugging-scripts.html%23)



DEMO



ファイルメーカーの使い方を覚えたいあなたのための「ブログ」改め「セミナー」

2020年6月10日~6月26日

4.スクリプトを作ってみよう

作成の流れ

- 1.いつ、どんな処理を実行するのか
- 2.手動で行った場合の操作を考える
- 3.スクリプトに操作内容をコメントで書く
- 4.処理の作成・設定
- 5.動作確認



参考資料：スクリプトトリガ

Claris FileMaker Pro ヘルプ

https://help.claris.com/ja/pro-help/#page/FMP_Help%2Fscript-triggers-reference.html%231028556

・スクリプトトリガリファレンス



参考資料：関数・スクリプトステップ

Claris FileMaker Pro ヘルプ

<https://help.claris.com/ja/pro-help/>

- ・関数リファレンス
- ・スクリプトステップ
リファレンス



参考資料：関数・スクリプトステップ

公式トレーニング教材

http://content.filemaker.com/fmb18_reg-ja

- ・ FileMaker関数・スクリプト
ビギナーズガイド

※PDF無償ダウンロード

公式トレーニング教材

レベル・目的別の FileMaker 公式トレーニング教材で
カスタム App の作成・活用方法を学びましょう。

FileMaker Master Book（初級編／中級編／上級編）はバージョン 18 対応、FileMaker 関数・スクリプト ビギナーズガイド
はバージョン 17 対応です。



FileMaker Master Book と FileMaker 関数・スクリプト ビギナーズガイド は、Clarix 公式トレーニング教材です。

ご自身のレベルや、学習したい内容に合わせたコンテンツを無料でダウンロードして、業務上の問題解決のためのカスタム App 作成を今すぐ始められます。

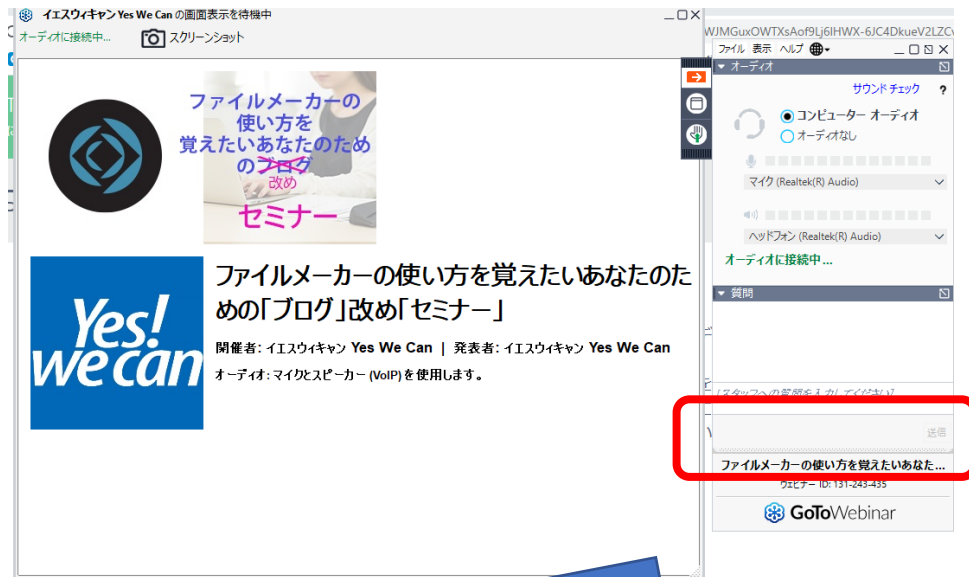
フォームに必要事項を入力して送信すると、ダウンロードページに移動します：

ビジネス E メールアドレス *

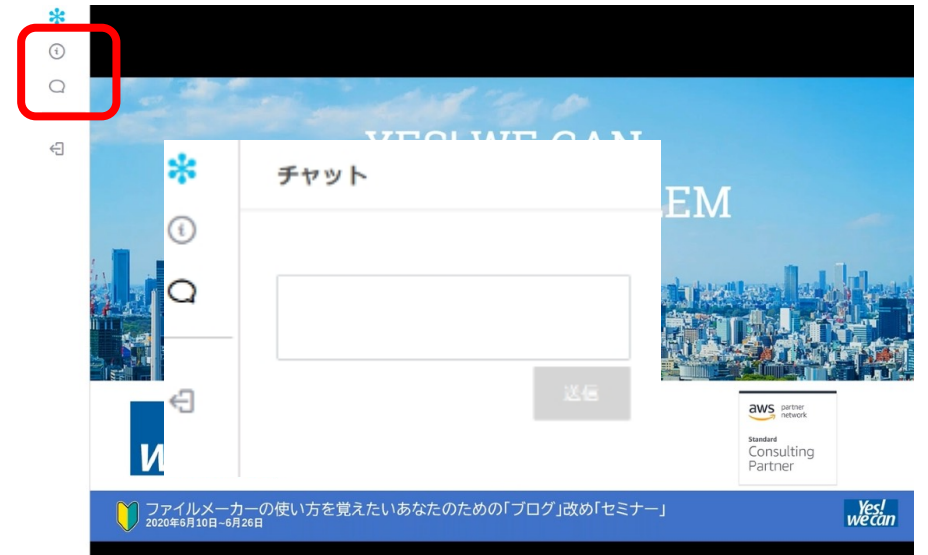
Not noa kamiki? [Click Here.](#)
このフィールドは必須です。



ご質問をお待ちいたしております。



ライブ中継
をご覧の方



録画中継
をご覧の方

お知らせ



トレーニング
ツール紹介

株式会社イエスウィキャン
有城博昭

 ファイルメーカーの使い方を覚えてあなたのための「ブログ」改め「セミナー」
2020年6月10日~6月26日



<https://ywc.com/e>



アンケートのご記入をお願いします。

セミナーご参加ありがとうございます。今後のセミナーに反映するため感想やご意見をお願いいたします。

1. 受講していかがでしたか？

- ☐ 役に立った
- ☐ 役に立たなかった
- ☐ どちらとも言えない

2. 次回も参加してみたいと思いませんか？

- ☐ 思った
- ☐ 思わない
- ☐ 内容による

3. 希望するWebセミナーの内容があれば教えてください

4. 今回のWebセミナーに関するご意見やご完投をお教えてください

送信

©1997-2020 LogMeIn, Inc. All rights reserved.
GoToWebinarプライバシーポリシーをご確認ください。



ありがとうございました。

